TEORICOS FINAL SIMULACION VERSION 0.1

1. Transformada inversa, explicarla  
   2- Expicar las pruebas Chi-cuadrado y Kolmogorov-Smirnov  
   3- Estructura de colas  
   4- Generador de numeros aleatorios: metodo multiplicativo de congruencia, explicar. Luego ventajas y desventajas de los generadores de numeros aleatorios y las distintas pruebas de uniformidad
2. Explicar si la h (que usamos en euler y demás) puede modificarse durante el proceso ya iniciado, porque.
3. Citar los pasos del proceso de simulación
4. Explicar sobre población limite el tema como hacemos cuando agregamos un valor a la tabla.

Clasificacion de Modelos , La clasificacion era la que clasifica a los modelos en discretos y continuos y cada uno con sus subdivisiones  
Ventajas de los lenguajes de simulacion

Teorico:

1- Generador de nro aleatorios, enuncie los metodos de prueba

2- transformada inversa, ejemplifique dist. uniforme

3- elementos de un sistema de colas

2 preguntas teóricas:

1- Casos en los que se usaría para simular un lenguaje de programación de propósito general en lugar de un lenguaje de prog. de propósito especial. (cap 3 Traslación de modelos/ Lenguajes de Programación, paginas 120 al 123 aprox.)

2- De una definición de simulación y Explique....Este explique se refiere a que este bien completita (que se trabaja con un modelo,que es para estudiar el comportamiento, bla bla )

teorico: - clasificacion de los sistemas   
-metodo de la tranformada inversa   
-descripcion de la normal osea como se aplica en el practico

Teorico:  
- Que requisitos debe cumpir un generador de número aleatorio uniforme y que diferencia existe entre un nro aleatorio y una variable aleatoria.

- Se tiene dos dados de 4 caras cada uno. El 1ro tiene en sus caras los nros (1,3,5,7), y el 2do (2,3,4,5).   
Se pide: Tabla con probabilidades de sacar X nro.  
Grafique la distribucion de probabiblidad y la distribucion de probabilidad acumulada de la tirada de los dos dados simultaneamente.

las preg teoricas eran: una de mmontecarlo (como hacer para obtener el area de una figura), la otra era que era simulacion y que lo expliques y la otra creo q era (no recuerdo bien) algo de los generadores de numeros aleatorios... conteste las preguntas y se lo entregue, cada tanto veia que hacian los profes y en ningun momento miraron las ojas (deben ver que hayas escrito algo y lesto!)

En el teórico tomaron

* Generadores de números aleatorios. Descripción, características. Enunciado de los métodos de generación de números aleatorios.
* Describir cómo funciona el proceso de la transformada inversa. Aplicar sobre un ejemplo de la distribución uniforme

en el teorico me tomaron algo asi

1) En que casos utilizaria leguajes de propositos generales cuando simulas problema de lenguaje particulares (esta no la sabia la chamuye)

2) de una definicion de simulacion  y explíquela

En el teórico tomaron las ventajas, desventajas y peligros de la   
simulación y una clasificación de sistemas (ponias la que te acuerdes   
y la explicabas). Tengo mis dudas acerca de si lo corrigieron al   
teórico o solo miraron que hayas escrito algo.

Teorico: -ventajas de los lenguajes de simulacion (esto no es de los generadores sino lenguajes dijo Castro que era el punto 3.1 del libro de Shanon).creo nadie la sabia la inventamos, de todos modos a nadie bocharon en el teorico (tambien creo),  -clasificacion de los modelos